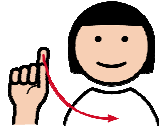
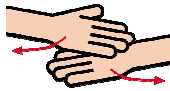


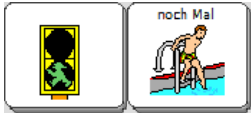
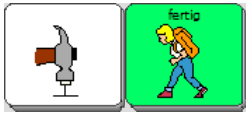
PRD-WÖRTER DES MONATS

noch mal – fertig



METACOM-SYMBOLE

<p>noch mal</p> 	<p>fertig</p> 
---	---



QUASSELKISTE 32

<p>noch mal</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>fertig</p>  <p>QK32 2014.06</p>
---	---



QUASSELKISTE 45 NEU

<p>noch mal</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>fertig</p>  <p>QK45 2014.06</p>
---	---


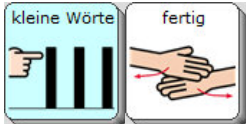
QUASSELKISTE 60 NEU

<p>noch mal</p>  <p>QK60 2014.06</p>	<p>fertig</p>  <p>QK60 2014.06</p>
---	--

WORTSTRATEGIE 84 NEU

<p>noch mal</p>  <p>WS84 2014.06</p>	<p>fertig</p>  <p>WS84 2014.06</p>
---	---

METACHAT

<p>noch mal</p>  <p>METACHAT 2014.06</p>	<p>fertig</p>  <p>METACHAT 2014.06</p>
---	---

PRD-WÖRTER DES MONATS

noch mal – fertig

WETTSPIELE

Setzen Sie bei gemeinsamen Wettspielen das Wort „fertig“ ein.

ARBEITSAUFTRÄGE

Ist ein Arbeitsauftrag erledigt, kann der Benutzer die Aktivität mit „fertig“ beenden.

MEHRWORTÄUSSERUNGEN IM ALLTAG

Verwenden Sie die Zielwörter bei verschiedenen Tätigkeiten und Spielaktivitäten in Mehrwortäußerungen: z.B. „ich möchte noch mal“, „ich bin fertig“).

„VERHEXT!“

(BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 3 TIPP 2)

Beim „Verhexen“ der Mitspieler in verschiedene Gegenstände und Personen stehen die aktivitätssteuernden Aussagen „noch mal“ und „fertig“ zur Verfügung.

BRETT- UND WÜRFELSPIELE

(BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 4)

Die Spiele „Valentins-Bingo“, „Schneemann-Würfeln“ und „Österliches Mensch ärgere dich nicht“ eignen sich alle zum Einsatz der Wörter „noch mal“ und „fertig“.

„KINN ZU KNIE“

(BEST OF PRD-IDEEN DES MONATS KAPITEL 8 TIPP 2)

Schaffen die Spielteilnehmer bei dieser Bewegungsaktivität „noch mal“ die ein oder andere Verrenkung? Die verschiedenen Aufgaben können dann mit einem „fertig“ beendet werden.

„BILD MALEN“, „SPIEL AUF DEM AUTOTEPPICH“, SPIELKOMMANDOS GEBEN“

(ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM MINSPEAK-ZIELVOKABULAR LB2 E, 3D, 4B)

Bei diesen Spielen kann der Nutzer Handlungen kommentieren und den Handlungsverlauf mit den Wörtern „noch mal“ und „fertig“ beeinflussen.

„RATESPIELE“

(ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM MINSPEAK-ZIELVOKABULAR LB4 C)

Der Benutzer kann die Antworten seiner Mitspieler kommentieren („noch mal anders“, „noch mal nachdenken“, „überlegt noch mal“).

„HANDLUNGEN BEWIRKEN“, „LUFTBALLONSPIEL“

(ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT TASTEN & DEM GOTALK LB2 A, 3 E)

„BILD MALEN“, „BÜCHER ANSCHAUEN“

(ENTDECKE DIE KRAFT DER SPRACHE MIT DEM GOTALK LB2 C, 4 I)

Auch beim Einsatz von einfachen elektronischen Kommunikationshilfen kann die große Wirksamkeit der Zielwörter „noch mal“ und „fertig“ in verschiedenen Situationen erlebbar gemacht werden.

PRD-IDEEN DES MONATS

noch mal - fertig

Zocken

Heute wird gezockt! Mut, Glück und Köpfchen sind bei diesem Spiel gefragt! Wagt der Spieler „noch mal“ einen Spielzug? Oder ist das Risiko, alles zu verlieren, zu groß?

DIESE PRD-PRODUKTE KÖNNEN EINGESETZT WERDEN:

- All-Turn-It-Spinner
- Taste (z.B. JellyBean, JellyBeamer, Specs)
- 2 sprechende Tasten (z.B. BIGmacks oder Step-by-Steps)
- GoTalk9+, GoTalk20+ oder SuperTalker
- Minspeak-Anwendungsprogramme „Quasselkiste 32 / 45 / 60“ oder „Wortstrategie 84“
- Anwendungsprogramm „MetaChat“

DAS GEHÖRT ZUR VORBEREITUNG:

- Drucken Sie die Bildkarten auf möglichst etwas stärkerem, nicht durchscheinendem Papier aus und schneiden Sie diese aus. Bei Verwendung eines All-Turn-It-Spinners kletten Sie diese auf ein leeres Deckblatt. Ansonsten verteilen Sie die Bildkarten umgedreht in der Tischmitte.
- Beim Einsatz sprechender Tasten kennzeichnen Sie die Geräte mit Symbolen und nehmen die entsprechenden Aussagen auf.
- Zur Benutzung des GoTalks bzw. SuperTalkers verwenden Sie das beigefügte Deckblatt. Besprechen Sie das Gerät gemäß den Vorschlägen.
- Verwendet Ihr Talkerbenutzer ein Anwendungsprogramm, drucken Sie die Datei mit den Ikonensequenzen des entsprechenden Programms aus. Erstellen Sie einzelne Wortkarten.

JETZT KANN ES LOSGEHEN!

- Der erste Spieler bedient den All-Turn-It-Spinner oder zieht eine Bildkarte. Ist es eine Geldmünze, darf er diese behalten und bestimmt, ob er „noch mal“ einen Spielzug wagen möchte oder ob er „fertig“ ist und somit an den nächsten Spieler abgibt.
- Wird eine Niete (mit dem traurigen Gesicht) gezogen, verliert der Spieler sein ganzes bisher gewonnenes Geld. Der nächste Spieler ist an der Reihe und darf seinen Mut beweisen.
- Hat ein Spieler bereits Geld gewonnen und ist wieder an der Reihe, darf er ohne das Ziehen einer Bildkarte mit „fertig“ an den nächsten Mitspieler abgeben.
- Haben in einer Runde alle Spieler hintereinander „fertig“ gesagt oder sind alle Karten gezogen, erfolgt die „Endabrechnung“. Wer hat gewagt – wer hat gewonnen?

SO KANN ES WEITERGEHEN:

Vermitteln Sie den Einsatz der Wörter „noch mal“ und „fertig“ auch in anderen Spiel- und Alltagssituationen. Weitere Ideen finden Sie in dieser Datei auf Seite 2.

Die „PRD-Ideen des Monats“ sind ein kostenloser Service der Prentke Romich GmbH.

Nutzung auf eigene Gefahr. Die Prentke Romich GmbH übernimmt keine Haftung für Schäden irgendeiner Art, die aus der Befolgung der hier gemachten Angaben resultieren könnten.

Das Ein- bzw. Austragen in den Newsletter erfolgt unter www.prentke-romich.de.

Prentke Romich GmbH

Elektronische Kommunikationshilfen

Goethestr. 31

34119 Kassel

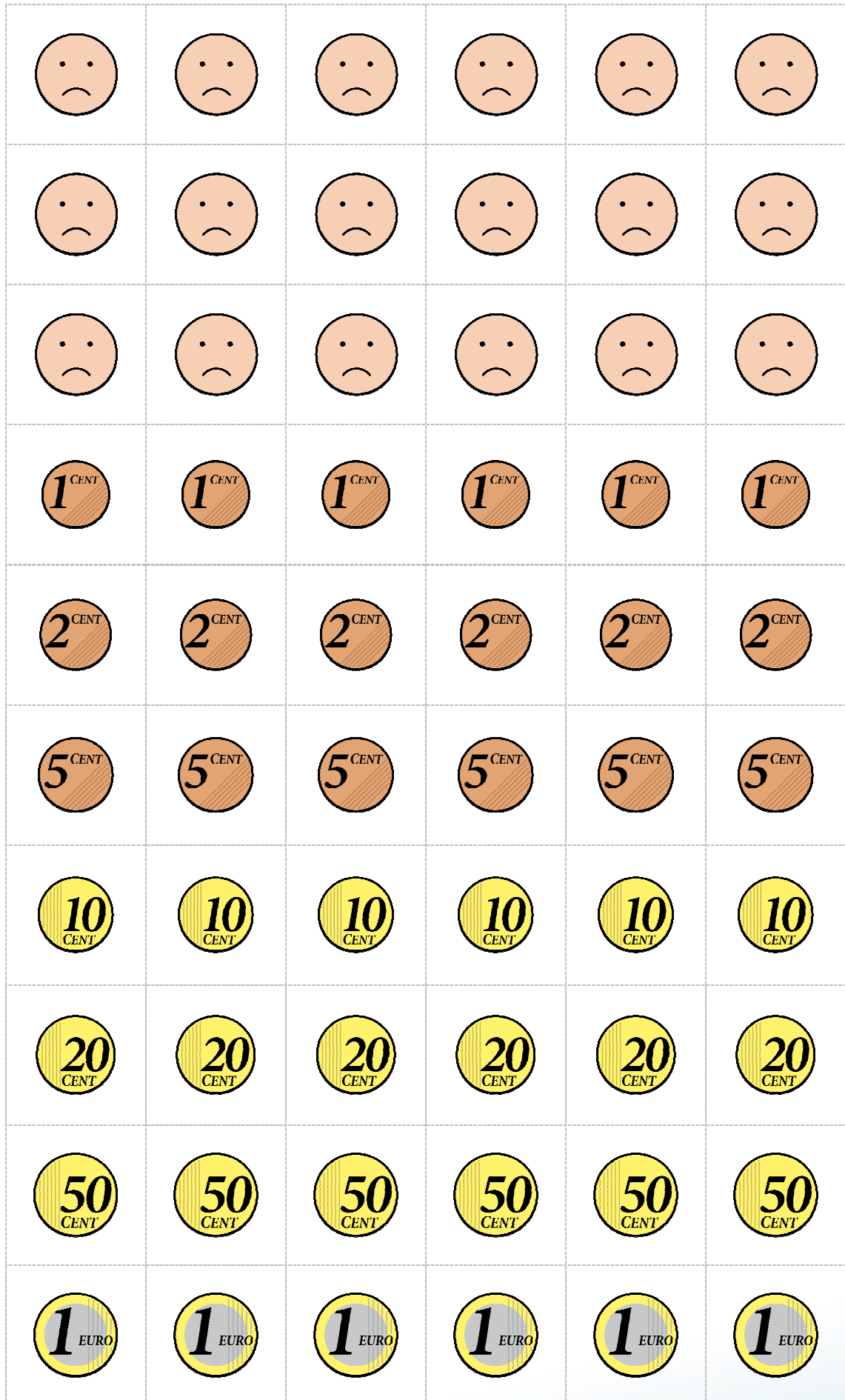
Tel. (0561) 78559-0

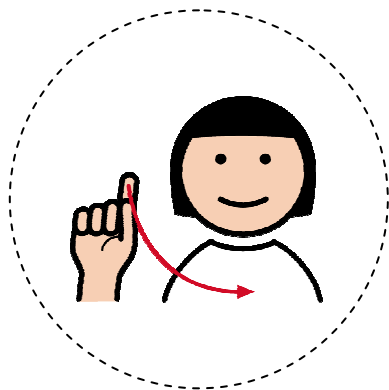
Fax (0561) 78559-29

E-Mail info@prentke-romich.de

Web www.prentke-romich.de

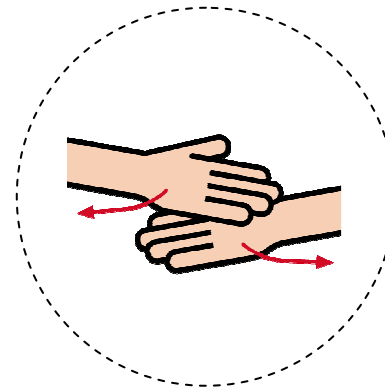






noch mal

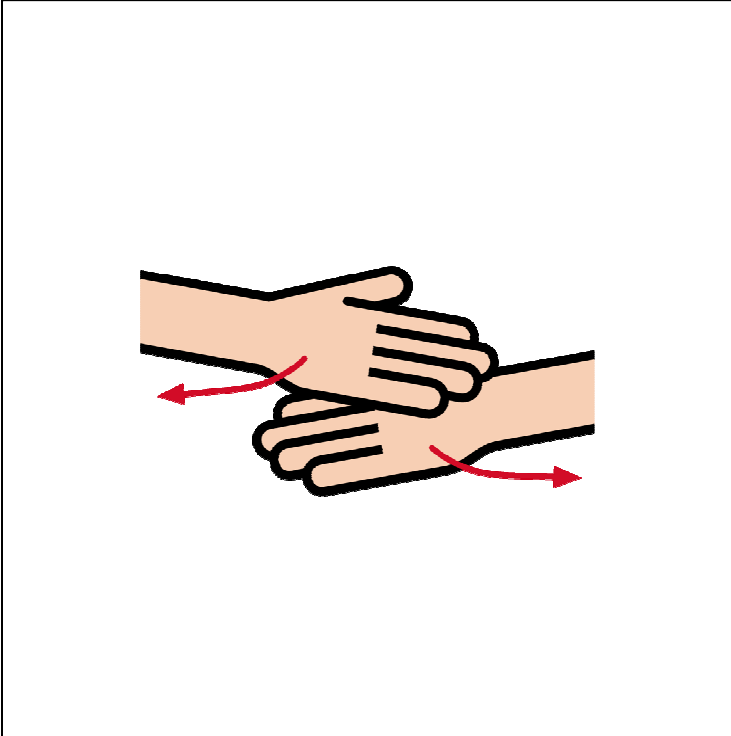
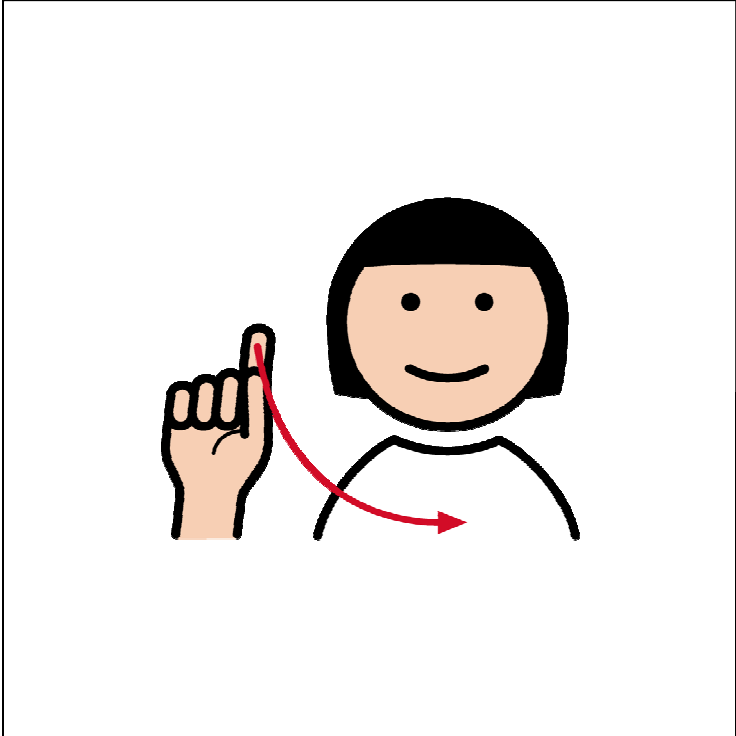
fertig



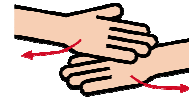
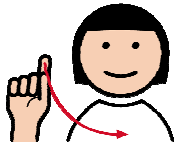
Feld 1: „noch mal“

Feld 2: „fertig“

SuperTalker © Prentke Romich GmbH 2014 Symbole: Annette Kitzinger

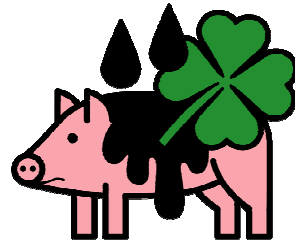
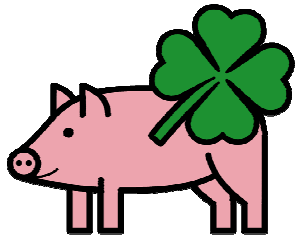


EBENE Zocken TASTEN



noch mal

fertig



Glück gehabt

Pech gehabt



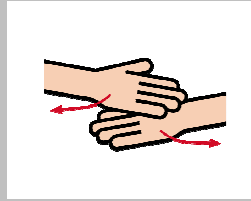
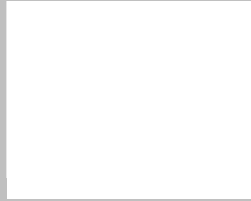
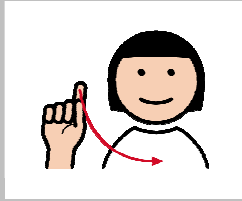
gewonnen

verloren



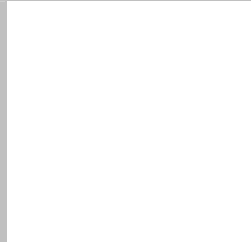
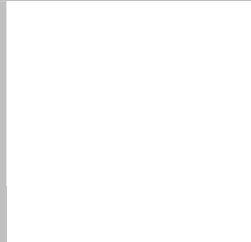
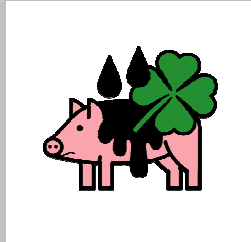
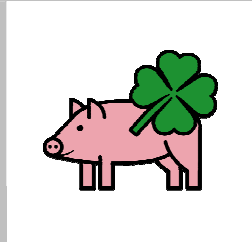
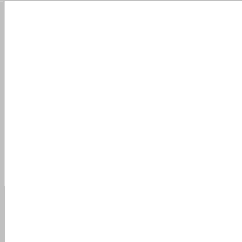
toll

doof



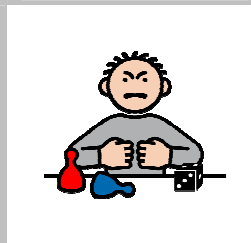
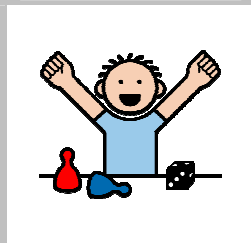
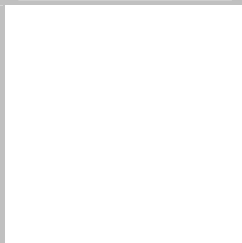
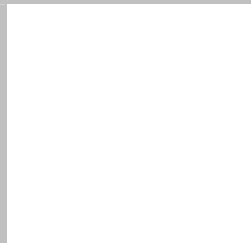
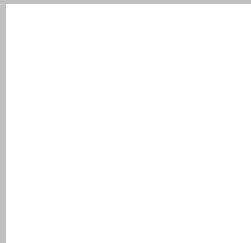
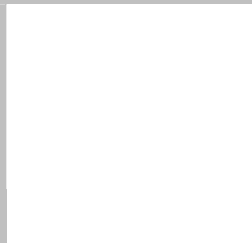
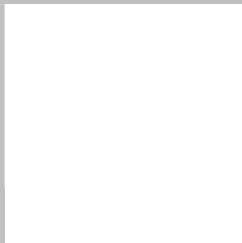
noch mal

fertig



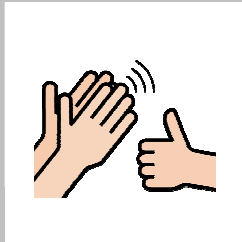
Glück gehabt

Pech gehabt

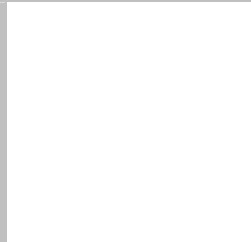
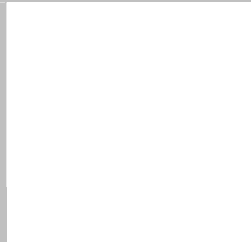
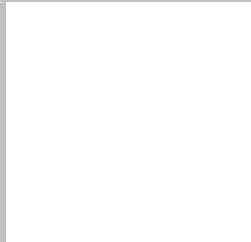


gewonnen

verloren



☹ ist
doof



toll

doof

<p>noch mal</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>fertig</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>gewonnen</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>verloren</p>  <p>QK32 2014.06</p>
<p>toll</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>doof</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>froh</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>traurig</p>  <p>QK32 2014.06</p>
<p>cool</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>weg</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>da</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>alle</p>  <p>QK32 2014.06</p>
<p>das ist</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>ich bin</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>ich habe</p>  <p>QK32 2014.06</p>	<p>ich will</p>  <p>QK32 2014.06</p>

<p>noch mal</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>fertig</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>gewonnen</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>verloren</p>  <p>QK45 2014.06</p>
<p>toll</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>doof</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>glücklich</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>traurig</p>  <p>QK45 2014.06</p>
<p>cool</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>alles</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>weg</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>noch</p>  <p>QK45 2014.06</p>
<p>da</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>das ist</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>ich bin</p>  <p>QK45 2014.06</p>	<p>ich habe</p>  <p>QK45 2014.06</p>
<p>ich will</p>  <p>QK45 2014.06</p>			

noch mal



QK60

2014.06

fertig



QK60

2014.06

gewonnen



QK60

2014.06

verloren



QK60

2014.06

toll



QK60

2014.06

doof



QK60

2014.06

glücklich



QK60

2014.06

traurig



QK60

2014.06

cool



QK60

2014.06

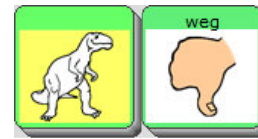
alles



QK60

2014.06

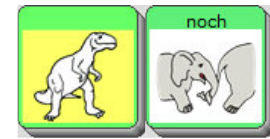
weg



QK60

2014.06

noch



QK60

2014.06

da



QK60

2014.06

das ist



QK60

2014.06

ich bin



QK60

2014.06

ich habe



QK60

2014.06

ich will



QK60

2014.06

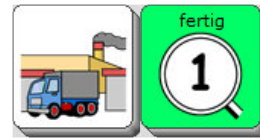
noch mal



WS84

2014.06

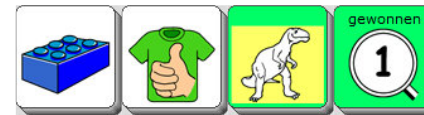
fertig



WS84

2014.06

gewonnen



WS84

2014.06

verloren



WS84

2014.06

toll



WS84

2014.06

doof



WS84

2014.06

glücklich



WS84

2014.06

traurig



WS84

2014.06

cool



WS84

2014.06

alles



WS84

2014.06

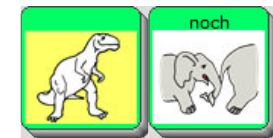
weg



WS84

2014.06

noch



WS84

2014.06

da



WS84

2014.06

das ist



WS84

2014.06

ich bin



WS84

2014.06

ich habe



WS84

2014.06

ich will



WS84

2014.06

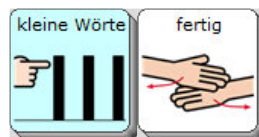
noch mal



METACHAT

2014.06

fertig



METACHAT

2014.06

gewonnen



METACHAT

2014.06

verloren



METACHAT

2014.06

toll



METACHAT

2014.06

doof



METACHAT

2014.06

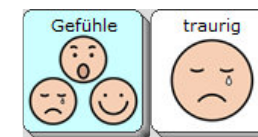
glücklich



METACHAT

2014.06

traurig



METACHAT

2014.06

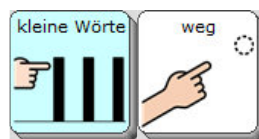
cool



METACHAT

2014.06

weg



METACHAT

2014.06

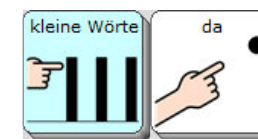
noch



METACHAT

2014.06

da



METACHAT

2014.06

das ist



METACHAT

2014.06

ich bin



METACHAT

2014.06

ich habe



METACHAT

2014.06

ich will



METACHAT

2014.06